



**Nuevas  
Tecnologías**

**Cámara**  
Valencia

Escuela de Negocios  
Lluís Vives

ACTUALIZACIÓN • ENERO A JULIO 2012

# Desarrollo de aplicaciones en IOS 5.0: entorno apple

## FECHAS

27 Febrero 2012 - 2 Abril 2012.

## DURACIÓN

25 horas.

## HORARIO

Lunes. De 16:00 h. a 21:00 h.

## PRECIO

450 €. Máximo a bonificar: 450 €.\*

## LUGAR

Escuela de Negocios Lluís Vives.

## DIRIGIDO A

Dirigido a programadores, diseñadores y, en general, todas aquellas personas con experiencia en el campo de la programación que quieran aprender el kit de desarrollo de iPhone.

## OBJETIVOS

El curso de desarrollo de aplicaciones en iOS 5.0 de iPhone/iPad será el impulso que necesitas para desarrollar todo tipo de aplicaciones para los dispositivos de Apple, tanto iPhone como iPad y que tienen la mayor cuota de mercado en aplicaciones móviles.

El curso introduce al alumno en el desarrollo de aplicaciones en el SDK de iPhone, empezando por el aprendizaje del framework necesario e incidiendo en las características de los dispositivos móviles.

## TITULACIÓN OBTENIDA

Los participantes cuya asistencia supere el 75 % de las sesiones, recibirán un diploma acreditativo de la Escuela de Negocios Lluís Vives de la Cámara Oficial de Comercio, Industria y Navegación de Valencia.

## PONENTES

### ALEJANDRO TORRENTÍ ROMÁN

- Ingeniero informático con la especialidad en Redes y Sistemas Operativos por la UPV.
- Ha sido investigador e instructor de formación en el Instituto Tecnológico de Informática de la UPV.
- Director Ejecutivo en Imagina Group. Empresa dedicada a la formación y desarrollo de aplicaciones webs y para dispositivos móviles.
- Director Técnico en Imagina Labs, desarrollando para las principales plataformas móviles a través de la AppStore, Android Market y Windows MarketPlace.

\* Consulte la bonificación que corresponde a su empresa.

## PROGRAMA

### 1.- Introducción a Xcode e iOS 5.

Arquitectura del iOS y Xcode. Novedades de iOS 5. Introducción a Xcode 4.2. Uso básico del IDE. Clases básicas en NSFoundation. Gestión automática de la memoria con ARC. Tipos de despliegue.

### 2.- Creación de Interfaces Gráficas.

Patrones de diseño fundamentales (MVC, target-action, delegation). Estructura y ciclo de vida de una APP. Tipos de View Controllers. Application Delegate. XIB, NIB, IBOutlet, IBActions. Creación de interfaces gráficas mediante XIB's.

### 3.- Eventos.

Conceptos básicos y tipos. Manejadores. Eventos multitáctiles. Gesture Recognizers. Utilidades. Multitouch y tipos de gestos. Eventos de movimiento y orientación. Eventos de control remoto.

### 4.- Preferencias de usuario.

Añadiendo preferencias con Settings Bundle. El nuevo elemento "radio group" para las preferencias de IOS 5.0. Uso de NSUserDefaults.

### 5.- Posicionamiento y Mapas.

Location Framework. Servicios de localización. Uso del nuevo geocoder directo e inverso de Core Location. Representación de mapas con Map Kit. Añadiendo anotaciones y overlays al mapa. Simulando cambios de posición con Xcode 4.2 en el simulador de IOS.

### 6.- Creación de interfaces gráficas II.

View Controllers de tipo contenedor. UINavigationController. UITabBarController. Combinando Navigation Bar Controllers.

### 7.-Multitasking.

Introducción. Disponibilidad. Background. Transición entre estados. Casos concretos: Localización en Background, VoIP.

### 8.- Creación de interfaces gráficas III

Uso de table views. Uso del nuevo UIPageViewController para la creación de APP's de tipo libro/revista. Mostrando alertas con UIAlertView. Nuevos tipos de alert views en IOS

### 9.- Introducción a Core Data.

La pila de Core Data. Creando la base de datos con Xcode. Borrar, crear, modificar, buscar...en la base de datos. Integración con iCloud.

### 10.- Web services, parseo de XML/JSON e introducción al framework de Twitter.

Accediendo a un web service. Parseo de JSON con NSJSON-Serialization. Tuiteando con el framework de Twitter.

### 11.- Publicación de la Aplicación.

Provisioning Portal. Certificado de desarrollador. Identificador de la Aplicación. Asociación a dispositivos de desarrollo. Beta Testing.

### 12.- Características del dispositivo.

El contenido de este folleto es meramente informativo y no supone compromiso contractual alguno.



Benjamín Franklin 8. Parque Tecnológico.  
46980 Paterna (Valencia)  
Tel. 96 136 60 80 Fax 96 131 80 40  
escuelanegocios@camaravalencia.com



[www.formacion.camaravalencia.com](http://www.formacion.camaravalencia.com)